

Simão Rodrigues

Estudante de 3.º ano de Engenharia Informática e Multimédia

☎ +351 935312358 ✉ simao.rodrigues.dev@gmail.com | 🔗 simão-rodrigues1 🌐 SimaoFRodrigues | 📍 Setúbal

EDUCAÇÃO

ISEL Instituto Superior de Engenharia de Lisboa

Média atual: 13.7/20 | Conclusão prevista: Junho 2027

Licenciatura em Engenharia Informática e Multimédia

Lisboa, Portugal

- **Unidades curriculares relevantes:** Programação Orientada a Objetos, Estruturas de Dados e Algoritmos, Bases de Dados, IA para sistemas autónomos, Desenvolvimento Web, Eletrónica e Sistemas Computacionais
- **Atividades académicas:** Mentoria *Mentori@IPL*, com apoio à integração académica e social de novos estudantes do ISEL.

CERTIFICAÇÕES & BADGES

- Microsoft Python Programming Fundamentals (Coursera, 2026)
- Introduction to Cybersecurity (Cisco Networking Academy, 2026)
- Code with GitHub Codespaces (GitHub Skills, 2025)
- Level Up Cybersecurity with Generative AI (IBM SkillsBuild, 2026)
- Critical Thinking and Problem Solving (Santander Open Academy, 2025)

PROJETOS

Alnovation Hackathon | CGD x NTT DATA

Out. 2026

Agente de IA para comparação de preços

- Participação na criação de um protótipo de agente de IA para comparação de produtos, em grupo de 5 elementos. Contribuição feita sobretudo no prompt engineering e na definição de instruções para o agente.

Integração Web de Visualização BIM (Autodesk APS) – Glose

Out. 2025 – Dez. 2025

Projeto Freelance

- Desenvolvimento de visualizador BIM Web (JavaScript, HTML/CSS e Autodesk APS) para exploração de modelos 3D e backend .NET (C#) para geração segura de tokens e integração com plataforma de Facility Management.

API REST - Gestão de Tarefas

Abr. 2026 – Mai. 2026

Projeto Pessoal

- API REST em Spring Boot com operações CRUD, arquitetura MVC e DTOs, documentação Swagger/OpenAPI e utilização de Lombok. *Ver repositório.*

WaveCanvas

Out. 2025 – Nov. 2025

Projeto Académico - ISEL

- Aplicação Web de visualização de áudio em tempo real (JavaScript, Web Audio API, Canvas), com duas fontes, cinco modos de visualização e exportação PNG/JPG. *Ver repositório.*

COMPETÊNCIAS

Linguagens de Programação: Java, JavaScript, Python e SQL

Tecnologias e Ferramentas: Spring Boot, Spring Data JPA, Spring Security, REST APIs, HTML/CSS, Git/GitHub, Postman, prompt engineering

Competências Pessoais: Pensamento crítico, trabalho em equipa, resolução de problemas e aprendizagem contínua

Interesses: Desenvolvimento de software, tecnologia aplicada, música e exploração de novos contextos culturais

Idiomas: Português (Nativo) e Inglês (Intermédio Técnico)